**Design Gráfico**  
 Nome: Sávio Pimenta  
**Atividades:**  
-Criação dos personagens  
- Desenvolvimento do mapa  
-Som/Animações  
-Capa/Logotipo  
-Concept

**Programador**  
Nome: Caio Genaro  
**Atividades:**  
-Desenvolvimento do Software  
-Testes  
-Correções de Erros

Planejar/Organizar/Documentar  
 **Gerente do Projeto**  
Nome: Matheus Faria

**Programador/Designer**  
 Nome: João Arthur  
-Programar e adicionar os Assets (artes)  
-Testes do programa  
-Correções de Erros  
-Criação dos comandos do personagem